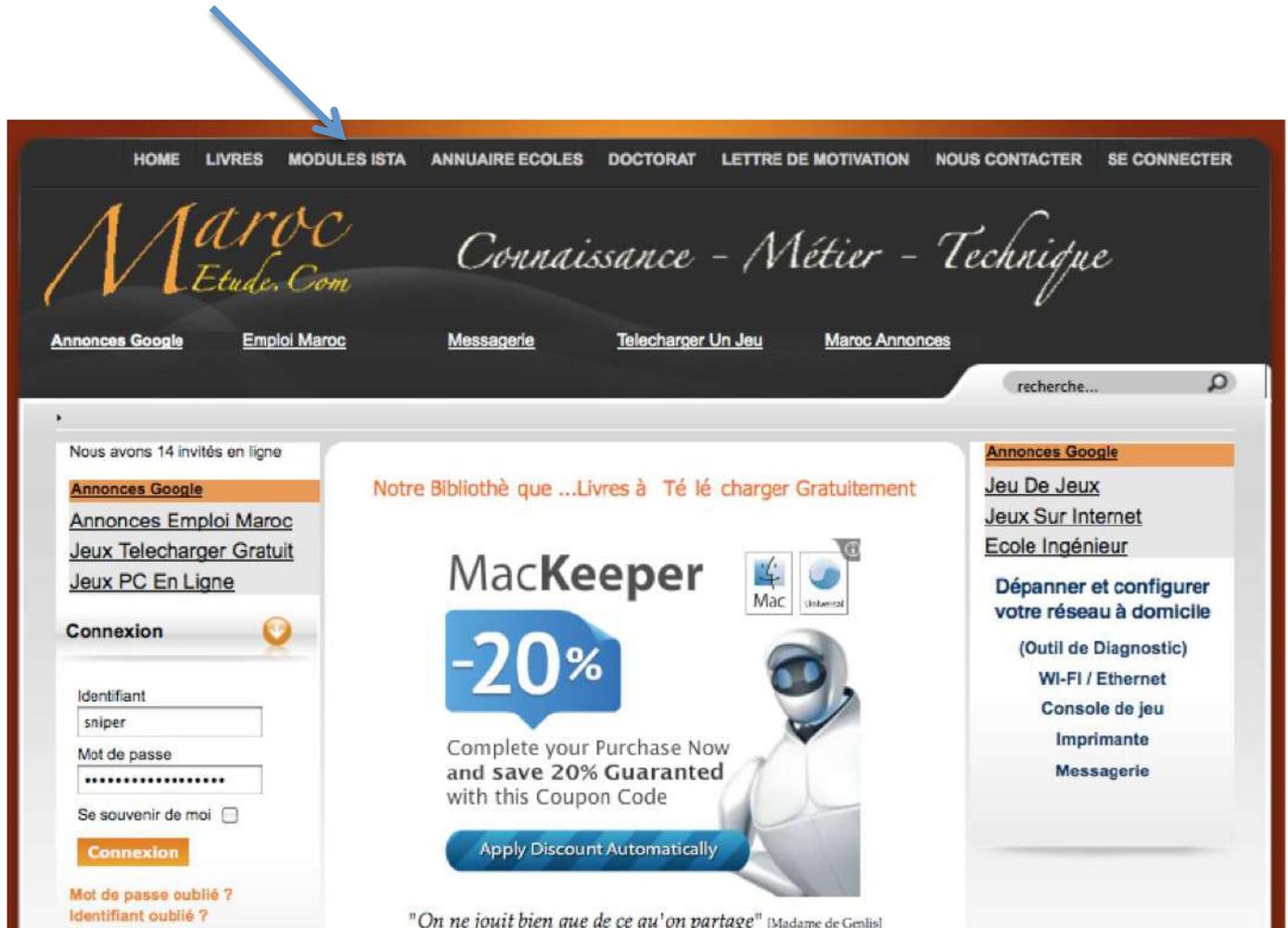


PORTAIL DE LA FORMATION PROFESSIONNELLE AU MAROC

Télécharger tous les modules de toutes les filières de l'OFPPT sur le site dédié à la formation professionnelle au Maroc : www.marocetude.com

Pour cela visiter notre site www.marocetude.com et choisissez la rubrique :

MODULES ISTA



The image shows a screenshot of the website www.marocetude.com. The navigation bar at the top includes the following items: HOME, LIVRES, **MODULES ISTA**, ANNUAIRE ECOLES, DOCTORAT, LETTRE DE MOTIVATION, NOUS CONTACTER, and SE CONNECTER. The logo 'Maroc Etude.Com' is displayed in a stylized font, with the tagline 'Connaissance - Métier - Technique' below it. A search bar is located in the top right corner. The main content area features a central advertisement for MacKeeper with a '-20%' discount and a coupon code. On the left side, there is a login section with fields for 'Identifiant' (containing 'sniper') and 'Mot de passe', and a 'Connexion' button. On the right side, there is a sidebar with a search bar and a list of links under the heading 'Annonces Google', including 'Jeu De Jeux', 'Jeux Sur Internet', 'Ecole Ingénieur', 'Dépanner et configurer votre réseau à domicile', '(Outil de Diagnostic)', 'Wi-Fi / Ethernet', 'Console de jeu', 'Imprimante', and 'Messagerie'. A blue arrow points to the 'MODULES ISTA' menu item.

PRATIQUE DE HTML (HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE)

Pour créer une page web, ouvrir un éditeur de texte, créer un fichier avec l'extension .htm et combiner les balises indiquées dans ce document pour obtenir une jolie page web.

FORMAT GENERAL D'UN DOCUMENT HTML :

```
<HTML>
<HEAD>
...
</HEAD>
<BODY>
....
</BODY>
</HTML>
```

FORMAT GENERAL D'UNE BALISE HTML (OU TAG HTML) :

`<Nom Attribut1="Valeur_Attribut1" Attribut2="Valeur_Attribut2" Attribut3 Attribut4...>Texte</Nom>`
Remarque : Certaines balises n'ont pas d'attributs et peuvent ne pas être fermées

DESCRIPTION DU HEAD

La partie Head définit les caractéristiques d'un document

Balise Title

Pour définir et afficher un titre de la page dans la barre de titre de la page : `<Title>Titre du document</Title>`

Balise Meta

Fournit des informations que les moteurs de recherche et les serveurs HTTP pourront utiliser.

<Meta Name=	"Author" Content = "Nom auteur" "Publisher" Content = "Qui a publié le site" "Reply-to" Content = "Adresse électronique de la personne à contacter" "Description" Content = "Description du site" "KeyWords" Content = "Mot1, Mot2,..."(utilisés par les moteurs de recherche) "Indentifier-URL" Content = "Adresse du site" "Copyrhigt" Content = "auteur, société..." "Genarator" Content = "LogicielUtilisé1, Logicielutilisé2..." "Date" Content = "date de création" "Robots" Content = "All" (La page et tous ces liens seront indexés par les robots) "None" (Interdire l'accès aux robots) "Index" (La page sera indexée) "Noindex" (La page ne sera pas indexée) ... "Revisit-after" Content = "n" (Le site sera réindexé automatiquement après n jours)	>
-----------------------	--	---

<Meta HTTP_Equiv=	"Refresh" Content="n" (Le site sera rechargé toutes les n Secondes) "Refresh" Content="n" URL="..." (l'URL indiqué sera chargé après n Sec) "Pragma" Content="no-cache" (Le navigateur ne conserve pas la page en cache) "Expires" Content="Date Expiration Page" (Date à partir de laquelle le navigateur devra aller chercher une page à partir de son site d'origine et non à partir du cache) ...	>
-----------------------------	---	---

Balise *Link*

Décrit les liens entre la page et d'autres documents. Elles sera utilisée plus tard pour lier une page à une feuille de style

Balise *Script*

Cette balise permet d'insérer des scripts qui seront exécutés côté client (par le navigateur). Elle sera étudiée en détail plus tard

Balise *Base*

<Base href="Chemin de base /">

A chaque appel d'un élément externe dans la page Web (image, son, liens...), le chemin qui apparaît dans BASE est concaténé au chemin spécifié avant d rechercher l'élément.

Exemple : **<Base href="http://www.Coucou.com/MonSite/">**

Balise *<Style>*

Sert à déclarer un style à utiliser dans la page Web. Elle sera étudiée plus tard.

DESCRIPTION DU BODY

Quelques attributs de la balise *Body*

<BODY

BackGround="Image de Fond"

BgColor="Couleur de Fond"

Text="Couleur du Texte"

Link="Couleur des Liens hypertextes de la page"

vLink="Couleur des Liens Visités de la page"

aLink="Couleur des Liens actifs de la page"

TopMargin="Marge haut de la page"

LeftMargin="Marge Gauche de la page"

Bgproperties="Fixed" (indique que l'image de fond ne doit pas défiler même si le texte défile)>

Balises de formatage du texte et des paragraphes :

- * Mettre un texte en Italique : **<I>**Texte à mettre en forme**</I>**
- * Mettre un texte en Gras : ****Texte à mettre en forme**** ou ****Texte à mettre en forme****
- * Souligner un texte : **<U>**Texte à mettre en forme**</U>**
- * Barrer un texte : **<S>**Texte à mettre en forme**</S>** ou **<Strike>**Texte à mettre en forme**</Strike>**
- * Mettre un texte en indice : **_{** Texte à mettre en forme **}**
- * Mettre un texte en plus petite taille : **<Small>** Texte à mettre en forme **</Small>**
- * Mettre un texte en plus grande taille : **<Big>** Texte à mettre en forme **</Big>**
- * Mettre un texte en exposant : **^{** Texte à mettre en forme **}**
- * Modifier la couleur, la taille ou la police d'un texte :

<Font

Color="Couleur"

Size="Taille du texte"

Face="Police", "Police_Substitution1", "Police_Substitution2"...>

Texte à mettre en forme

- * Mettre en retrait un texte : **<blockquote>**Texte**</Blockquote>**

Remarque : La police à attribuer doit exister sur le système client si ce n'est pas le cas il est possible de spécifier des polices de substitution qui seront utilisées dans l'ordre spécifié. Si aucune des polices spécifiées n'existe c'est la police par défaut du système qui sera utilisée.

- * 6 modèles de styles de titres sont prédéfinis (de 1 à 6, 1 ayant la taille la plus grande) et permettent d'appliquer le modèle à un texte donnée : **<Hn>** Texte à mettre en forme **</Hn>**
- * Les retours chariot dans un fichier HTML ne sont pas reconnus. Pour retourner à la ligne : Texte **
**
- * Pour créer un paragraphe :

<P align | left > Texte paragraphe **</P>**
 | right

center
Justify

Remarque : La balise <P> insère automatiquement des sauts de ligne avant et après le paragraphe

- * Pour reproduire un texte sur le navigateur tel que vous l'avez saisi dans votre fichier .htm :
<PRE>Texte pré formaté </PRE>

Remarque : les espaces, les tabulations, les retours à la ligne... sont reconnus dans ce cas.

- * Pour afficher une Barre horizontale :

<HR align | left
right size="Valeur_Epaisseur" width="Largeur" Color="Couleur" Noshade>
center

- * Pour faire défiler du texte :

<Marquee>Texte pré formaté </Marquee>

Remarque : NoShade permet d'afficher la barre en couleur unie

Listes à puces :

<UL Type= | disc
circle >
square
<Lh>Titre (optionnel)
<LI type=...>
<LI type=...>
...

Listes numérotées :

<UL Type= | A
a
I Start= Valeur_Démarrage(Nombre)>
i
1
<Lh>Titre (optionnel)
<LI Value=Valeur_attribuer(nombre)> Pour sauter à un numéro
<LI Value=...>
...

Liste de définitions

Une liste de définitions est une liste de termes avec la définition correspondante

<DL compact>
<DT>Terme1
<DD>Sa définition
<DT>Terme2
<DD>Sa définition
....
</DL>

Remarque : L'attribut Compact permet de créer le terme et sa définition sur la même ligne

Images

Pour insérer une image dans une page

<Img
Src="Chemin de l'image"
Alt="Texte à afficher à la place de l'image si celle ci n'a pas été téléchargée"
Align = "Alignement de l'image par rapport au texte"
Width = "Largeur"
Height = "Hauteur"
Border="Epaisseur bordure"
VSPACE="Espacement entre texte et bord vertical de l'image"
HSPACE="Espacement entre texte et bord horizontal de l'image"

UseMap="attacher un MAP(une carte) à l'image pour la diviser en différentes zones réactives">

Listes à puces images:

```
<UL>
  <IMG src="..."> Texte <BR>
  <IMG src="..."> Texte <BR>
  <IMG src="..."> Texte <BR>
  ...
</UL>
```

Sons

Pour créer un fond sonore pour une page

```
<BGSound
  Src="Chemin Fichier son"
  Loop="Nombre de répétition de la séquence" ou Infinite pour une répétition sans arrêt
  Volume=
  Balance=
>
```

Remarque : BGSOUND accepte les fichiers .WAV, .AU et .MID (fichiers Midi)

Les tableaux

Un tableau commence par <Table...> et se termine par </Table>. Il doit contenir au moins une ligne. Chaque ligne commence par <TR...> et se termine par </TR>. Une ligne contient une ou plusieurs cellules. Chaque cellule commence par <TD...> et se termine par </TD>.

```
<Table
  Border="Epaisseur Bordure"
  BorderColor="Couleur Bordure"
  Background="Image de Fond"
  BgColor="Couleur de Fond"
  Align="Alignement du tableau par rapport à la page"
  Width="Largeur du tableau par rapport à la page"
  Cellspacing="Espacement entre les cellules"
  Cellpadding="Espace entre la bordure du tableau et le texte">
```

```
<Caption>Titre du Tableau</Caption>
```

```
<TR
  Align="Alignement du texte dans les cellules de la ligne (Center, Left, Right)"
  valign="Alignement vertical du texte dans les cellules de la ligne (Bottom, Top, Middle)"
  char="Caractère par rapport auquel le texte sera aligné (point décimal par exemple)"
  bgcolor="Couleur de fond des cellules de cette ligne"
```

```
>
```

```
<TD
  ColSpan="Nombre de colonnes sur lesquels la cellule sera fusionnée"
  RowSpan="Nombre de lignes sur lesquels la cellule sera fusionnée"
  Align = "Alignement horizontal du texte dans la cellule (Center, Left ou right)"
  VAlign = "Alignement vertical du texte dans la cellule (top, middle ou bottom)"
  Height="Hauteur"
  Width="Largeur"
  BgColor="Couleur de fond de la cellule"
  Nowrap (empêche le retour à la ligne dans une cellule)
```

```
>
```

```
Texte ou image à mettre dans la cellule
```

```
</TD>
```

```
</TR>
```

```
<TR...><TD...>....</TD></TR>
```

```
<TR...><TD...>....</TD></TR>
```

```
...
```

```
</TABLE>
```

Les ancres et les liens hypertextes

* Poser une ancre : accéder à l'endroit qu'on souhaite marquer et atteindre par la suite :

- ✱ `Texte`
- ✱ Créer un lien vers une ancre se trouvant sur la même page :
`Texte ou image du lien `
- ✱ Créer un lien vers une ancre se trouvant sur une autre page :
`Texte ou image du lien`
- ✱ Créer un lien vers une autre page du même site :
`Texte ou image du lien`
- ✱ Créer un lien vers un fichier son :
`Texte ou image du lien` (utiliser un format compatible)
- ✱ Créer un lien vers une séquence Vidéo :
`Texte ou image du lien` (utiliser un format compatible)
- ✱ Créer un lien vers un autre site :
`Texte ou image du lien `
- ✱ Créer un lien vers un serveur FTP (File Transfert Protocol) :
`Texte ou image du lien `
- ...
- ✱ Créer un lien vers une adresse électronique :
`Texte ou image du lien `

Remarque : Si l'élément à atteindre par un lien doit être affiché dans une fenêtre particulière (un cadre par exemple), le nom de la zone doit être indiqué à l'aide de l'attribut Target :

`Texte ou image du lien `

Carte

- ✱ Pour créer une carte :
Une carte sert à répartir une seule image en différentes zones de manière à avoir une réaction différente selon que l'utilisateur appuie sur telle ou telle zone. Une carte commence par `<Map...>` et se termine par `</Map>`. Une carte se compose de une ou plusieurs zones. Chaque zone étant délimitée par `<Area...>` et `</Area>`.

```

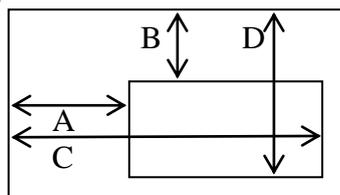
<Map Name="Nom de la carte">
  <Area
    Shape="Type de la zone (Rect, Circle ou Polygon)"
    Coords="Coordonnées"
    HRef="Lien à atteindre en cas de click de l'utilisateur sur cette zone"
    Alt="Texte à afficher en cas de problème d'accès au lien"
    Target="Nom de la fenêtre cible"
    NoRef (indique qu'il n'y a pas de lien associé)>
  <Area...>
  <Area...>
</Map>

```

- ✱ Pour appliquer une carte à une image :
``

Remarque :

- Si deux Area (zones) entrent en conflit, celle qui a été déclarée en premier a la priorité dans la partie de conflit
- Spécifier les coordonnées d'une zone dépend du type du Shape utilisé :
 - Pour un rectangle :
Coord="A, B, C, D"



- Pour un cercle :
Coord="Distance entre bord gauche et le centre, Distance entre bord haut et le centre, Rayon"
- Pour un polygone :

Coord="Distance entre bord gauche et le premier point, Distance entre bord haut et le premier point, Distance entre bord gauche et le deuxième point, Distance entre bord haut et le deuxième point...">

Les cadres (Frames)

Le principe des cadres consiste à diviser l'écran du navigateur en plusieurs zones. Chacune de ces zones étant capable d'accueillir une page HTML.

La page qu'on souhaite diviser en plusieurs cadres aura la structure suivante :

```
<HTML>
<HEAD>
...
</HEAD>
<FrameSet | Cols = "x,y,z,..." Frameborder= Permet d'afficher ou non la bordure des
           | Rows frames. Framespacing= Définit un espace de séparation entre les
           | frames Border= Définit la largeur de la bordure des frames.
           | Bordercolor= Définit la couleur de la bordure de tous les frames.>
<Frame Name="NomCadre" Src="Page à afficher sur le cadre">
<Frame ...>
...
<NoFrames>
    Message à afficher pour les navigateurs ne supportant pas les cadres
</FrameSet>
</HTML>
```

Remarque : Il faut noter l'absence de la balise Body dans ce cas

Il existe autant de Frame qu'on a défini de colonnes ou de lignes dans <FrameSet>

Un cadre d'un jeu de cadres peut lui-même contenir un jeu de cadres. Pratiquement, on remplace dans ce cas un Frame par un FrameSet :

```
<FrameSet | Cols = "x,y,z,..."
           | Rows
<Frame
    Name="NomCadre"
    Src="Page à afficher sur le cadre"
    MarginWidth="Marge gauche"
    MarginHeight="MargeHaut"
    Scrolling="Affichage barre défilement ou non"
    NoResize (interdit le redimensionnement du site)
    BorderColor="Couleur">
<Frame ...>
...
<FrameSet | Cols = "x,y,z,..."
           | Rows
    <Frame Name="NomCadre" Src="Page à afficher sur le cadre">
    <Frame ...>
    ...
    <NoFrames>
        Message à afficher pour les navigateurs ne supportant pas les cadres
</FrameSet>
...
<NoFrames>
    Message à afficher pour les navigateurs ne supportant pas les cadres
</FrameSet>
</HTML>
```

Remarque :

L'attribut Target précédemment vu avec la balise <a...> permet justement de positionner la cible d'un lien dans un Frame donné de la page en spécifiant le nom de celui dans l'attribut Target

Autres balises :

- * Pour mettre en italique un texte
`Définition`
- * Pour mettre en valeur une adresse :
`<Adress>Adresse</Adress>`
- * Pour mettre en valeur une définition :
`<DFN>Définition</DFN>`
- * Pour mettre en valeur une citation :
`<Cit>Définition</Cit>`
- * Pour mettre en valeur une variable :
`<Var>Définition</Var>`
- * Pour mettre en valeur un code :
`<Code>Définition</Code>`
- * Pour créer un menu :
`<Menu>`
 `Menu Item1`
 `MenuItem2`
 `...`
`</Menu>`

Les styles :

Les feuilles de style (CSS-Cascading Style Sheet) permettent de séparer la présentation d'un document (HTML ou XML) de son contenu. Il sera ainsi plus facile de modifier la présentation d'un document (ou d'un site) et de le maintenir.

Une feuille de styles décrit des styles. Un style est un ensemble de propriétés de mise en forme attachées à un document HTML, à une section de document ou à un élément HTML. C'est un ensemble de règles. Une règle de style est composée d'un **sélecteur** (généralement une balise HTML comme Body, p,...) auquel sont rattachées un ensemble de **propriétés**.

Implantation des feuilles de styles

Il existe trois techniques pour utiliser des feuilles de style : Les styles locaux, les styles incorporés et les styles externes.

* Styles locaux

Le style est défini directement dans la balise concernée. Il ne s'appliquera qu'à cet élément (le style ne sera pas il ne s'appliquera pas aux autres balises même si elles ont celle de m^eme nom)

```
<NomBalise ..... Style="PropriétéStyle1:valeur ; PropriétéStyle2:valeur....">
```

* Styles incorporés

Le style est défini dans le head ou entre le head et le body à l'aide de la balise Style

```
<Style Type="Type langage utilisé">
```

```
<!--
```

```
    Description des styles
```

```
-->
```

```
</Style>
```

Remarque : <!-- permet dans HTML de mettre un texte en commentaire mais dans une balise Style (ou Script) il est destiné aux navigateurs ne reconnaissant pas ces balises. Le texte entre les balises sera alors interprétés comme un commentaire

* Styles externes

Le style est défini dans un autre fichier. Il faut pour cela créer un fichier avec l'extension .css et définir **directement** les styles dedans.

Pour faire appel à ce fichier à partir de n'importe quel document html :

```
<Link Rel="Stylesheet" Href="NomFeilleStyleExterne.css" Type="Type langage utilisé">
```

Remarque :

- Pour le type de langage, le type "Text/CSS" sera utilisé dans notre cas
- Il est possible de faire appel à plusieurs styles externes (utiliser plusieurs Link)

- Il est possible d'appeler une feuille de style externe à l'intérieur d'une feuille de style incorporée en utilisant l'instruction :

```
<Style Type="Type langage utilisé">
  <!--
    @import URL(URL de la feuille à importer)
    Description des styles
  -->
</Style>
```

- Si différents types de feuilles de styles sont utilisés dans un même document (locales, incorporées et externe), le style le plus proche du contenu est prioritaire (Style local, style incorporé, style externe importé puis style externe)
- Si plusieurs feuilles de styles externes sont appelées et que plusieurs définitions existent pour le même style seul le dernier style sera conservé (cascade des styles)

Description des styles incorporés et externe :

Le format général d'une règle de style est :

Sélecteur {PropriétéStyle1 : valeur1 ; PropriétéStyle2 : valeur1, valeur2...}

Il existe différents formats de sélecteurs :

- * Pour appliquer un style à tous les éléments d'un document
*{PropriétéStyle1 : valeur1 ; PropriétéStyle2 : valeur1, valeur2...}
- * Pour appliquer un style à une balise
NomBalise{PropriétéStyle1 : valeur1 ; PropriétéStyle2 : valeur1, valeur2...}
- * Pour appliquer le même styles à plusieurs balises différentes
NomBalise1, NomBalise2... {PropriétéStyle1 : valeur1 ; PropriétéStyle2 : valeur1, valeur2...}

Les balises Span et Div

Servent à appliquer un style qui ne peut pas être appliqué à un élément du langage HTML.

- * Span : Permet d'associer un style à un texte :
Texte
- * Div : Permet de créer une section dans un document. Il sera possible d'associer à cette section un style

```
<Div Align= | Left
              | Center > paragraphes</Div>
              | Right
```

Remarque : Une section peut regrouper plusieurs paragraphes délimités par des balises <p> et </p>

Les classes

Il est possible d'associer différentes balises à un même style ou d'associer la même balise à des styles différents en utilisant l'attribut **Class** :

```
<Nom Balise...Class="NomClasse">
```

Par la suite il est possible de définir le style pour une classe de la manière suivante :

- * Pour appliquer un style à toutes les balises "NomBalise" ayant pour classe "NomClasse" :
NomBalise.NomClasse{PropriétéStyle1:valeur... ; PropriétéStyle2:valeur...}
- * Pour appliquer un style à toutes les balises ayant pour classe "NomClasse" (classe universelle):
.NomClasse{PropriétéStyle1:valeur..., PropriétéStyle2:valeur...}

Les id :

La définition des règles de style pour les classes risque de créer un conflit en JavaScript (à cause de l'appel sous la forme NomBalise.NomClasse). Cet attribut sera remplacé par l'attribut Id qui fonctionne de la même manière avec de légères différences :

```
<Nom Balise...id="NomId">
```

Par la suite il est possible de définir le style pour un Id de la manière suivante :

- * Pour appliquer un style à toutes les balises "NomBalise" ayant pour Id "NomId" :
NomBalise.NomId{PropriétéStyle1:valeur... ; PropriétéStyle2:valeur...}
- * Pour appliquer un style à toutes les balises ayant pour Id "NomId" :
.NomId{PropriétéStyle1:valeur..., PropriétéStyle2:valeur...}

Remarque : un attribut ID sert à identifier un élément de manière unique dans un document

Les Pseudo-Éléments et les Pseudo-Classes :

- * Les pseudo-éléments permettent d'appliquer un style à un élément ou à une classe selon un critère portant sur le texte contenu dans cette balise :

NomBalise1:

First-Letter	
First-Line	{PropriétéStyle1 : valeur1... ; PropriétéStyle2 : valeur1...}
...	

- * Les pseudo-classes permettent d'appliquer un style à un élément selon des conditions portant sur des évènements ou sur la position relative d'une balise par rapport aux autres balises. On distingue :

- Les pseudo-classes de liens : Portent sur les ancres

a:

link	
visited	{PropriétéStyle1 : valeur1... ; PropriétéStyle2 : valeur1...}
active	

Remarque : Le a est optionnel, il peut être omis

- Les pseudo-classes descendantes : Permettent d'appliquer à un style selon sa position par rapport à d'autres éléments :

- Pour appliquer un style à tout élément Y qui est un descendant de X
X Y {PropriétéStyle1 : valeur1 ; PropriétéStyle2 : valeur1, valeur2...}
- Pour appliquer un style à tout élément Y qui est un enfant de X
X > Y {PropriétéStyle1 : valeur1 ; PropriétéStyle2 : valeur1, valeur2...}
- Pour appliquer un style au premier élément Y rencontré dans un élément X
X > Y : First-Child {PropriétéStyle1 : valeur1 ; PropriétéStyle2 : valeur1, valeur2...}
- Pour appliquer un style à tout élément Y qui vient immédiatement après un élément X
X + Y {PropriétéStyle1 : valeur1 ; PropriétéStyle2 : valeur1, valeur2...}

...

- Les pseudo-classes dynamiques : Permettent d'associer des styles à des événements sur X
X : Événement {PropriétéStyle1 : valeur1... ; PropriétéStyle2 : valeur1...}

...

Les formulaires :

Les formulaires offrent à l'utilisateur les moyens d'interagir avec une page web (Zones de textes, boutons d'options, Boutons,...). Un document HTML peut contenir plusieurs formulaires si chaque formulaire doit déclencher une action différente.

Balise <Form>

Marque le début d'un formulaire

<Form

Name= "NomFormulaire"
Action="Action à déclencher"
Method="Méthode de transfert des données vers un serveur" (Get ou Post)
Target="Fenêtre où s'afficher">

Éléments formulaire

</Form>

Balise <input>

<Input

Name= "NomChamp"
Type =

"Text" (Zone de texte)	
"Password" (Zone de texte pour Mdp)	
"Hidden" (zone cachée)	

Size="Taille de la zone"
Value="Valeur par défaut"
MaxLength="Longueur maximale"
Disabled (Désactive le champ)>

<Input

Name= "NomChamp"
Type =

"Button" (Bouton de commande)	
"Submit" (Bouton de validation)	
"Reset" (Bouton de réinitialisation des autres champs)	

Value="texte qui apparaîtra sur le bouton"
Disabled (Désactive le champ)>

<Input

Name= "NomChamp"
Type="Image"
Src="Image"
Alt="Texte en cas de nom affichage de l'image"
Disabled (Désactive le champ)>

Remarque : Cet élément a le même rôle que Submit

<Input

Name= "NomGroupe"
Type =

V		"Radio" (Bouton radio / Un seul choix est possible sur un groupe)
		"CheckBox" (Case à cocher / Plusieurs choix sont possible sur un même groupe)

Value="Valeur du champ"
Checked (indique si un bouton d'option (ou une case à cocher) est sélectionné)
Disabled (Désactive le champ)>

Remarque : Les boutons d'options (ou les case à cocher) faisant partie du même groupe doivent porter le même nom

Balise <Button>

<Button

Name= "NomChamp"
Value="Texte qui apparaîtra sur le bouton"

Type =

	"Button" (Bouton de commande)
	"Submit" (Bouton de validation)
	"Reset" (Bouton de réinitialisation des autres champs)

Disabled (Désactive le champ)>
Texte

Texte
<img...>
....

</Button>

Balise <textArea>(Champ memo)

<TextArea

Name="NomChamp"
Rows="Nombre lignes"
Cols="Nombre colonnes">
Texte à mettre dans cette zone
Disabled (Désactive le champ)

</TextArea>

Balise <Select> (Les menus déroulants)

<Select

Name="NomChamp"
Size="Nombre éléments affichés en une seule fois dans la liste"
Multiple (Sélection multiple autorisée)
Disabled (Désactive le champ)>
 <Option
 Value="Valeur Correspondante"
 Selected (si l'élément est sélectionné ou non)>
 <Option ...>
 ...

</Select>